1/ Repository là gì? có bao nhiêu loại repository?

- Repository là nơi lưu trữ mã nguồn

- Repository có 2 loại

+ Local repository : ở trên máy tính lập trình viên

+ Remote repository : ở trên một máy chủ chia sẻ ( cụ thể là Git hub )

\* Git hub là 1 dịch vụ để lưu trữ mã nguồn

2/ Các cấu lệnh căn bản để làm việc với git?

- Git init : Tạo ra một local rebository

- Git add : Đưa các file vào cùng stage

- Git commit : Đưa sự thay đổi lên local repository

- Git push : Đưa sự thây đổi từ local repository lên remote repository

- Git status : Kiểm tra trạng thái

- Git clone : Sao chép một remote repository về local repository

- Git pull : Lấy mã nguồn từ remote repository về local repository

- Git log : Xem lịch sử những gì thay đổi

3/ Giải thuật là gì? các cách để biểu diễn thuật toán?

- Giải thuật là : Trình tự để giải quyết một vấn đề nào đó

- Các cách để biểu diễn thuật toán

+ Mã giả ( pseudo code )

+ Lưu đồ ( Flow chart )

+ Ngôn ngữ lập trình

4/ Mô tả thuật toán tìm kiếm 1 phần tử trong mảng bằng mã giả?

if the list is empty, return Λ;

2, Else

1, if the first item of the list has the desired value

1. return its location;

2, else

1. search the value in the remainder of the list, and return the result.

5/ Mô tả thuật toán sắp xếp mảng số nguyên bằng mã giả?

Tự suy nghĩ

6/ Trình bày ý tưởng của 1 thuật toán bất kì?

Tự suy nghĩ

7/ Nêu các thẻ để tạo danh sách ? Sự khác nhau giữa <ul> và <ol> ?

- hiện danh sách có thứ tự ta sử dụng cặp thẻ: <ol></ol> và <li></li>

- hiện danh sách không có thứ tự ta sử dụng cặp thẻ: <ul></ul> và <li></li>

8/ Các thẻ tạo nên 1 table? Phân biệt th và td?

- Mỗi ô trong bảng được xác định bởi một <td>và một </td>thẻ.

- Mỗi hàng trong bảng bắt đầu bằng a <tr>và kết thúc bằng </tr>thẻ.

- Đôi khi bạn muốn các ô của mình là các ô tiêu đề bảng. Trong những trường hợp đó, hãy sử dụng <th>thẻ thay vì <td>thẻ:

9/ Phân biệt innerHTML và innerText?

- innerText innerTextiniinner HTMLtruy xuất và đặt nội dung của thẻ dưới dạng văn bản thuần túy, trong khi innerHTML truy xuất và đặt nội dung ở định dạng HTML.

10/ Nêu một số thẻ HTML cơ bản mà bạn biết?

- Sủa được gì cứ sủa

11/ Các thuộc tính cơ bản của thẻ form?

<input>, <button>

12/ Phân biệt phương thức get và post trong thẻ form.

- Get

+ Dữ liệu được gửi lên sever hiển thị trên thanh URL.

+ Kém bảo mật thông tin

+ Chỉ được gửi dạng text, có hạn chế dữu liệu dung lượng .

+ Tốc độ nhanh hơn

- Post

+ Dữ liệu được gửi ngầm

+ Bảo mật hơn

+ Gửi được nhiều kiểu dữ liệu khác nhau và dung lượng không hạn chế

+ Chậm hơn

13/ Cách khai báo biến bằng từ khóa let và var khác nhau như thế nào ?. Phạm vi của biến?

- Let

+ Không thể khai báo lại cùng tên

+ không thể sử dụng trước khi khai báo

+ Phạm vi truy cập của biến nằm trong phạm vi blook scope {}

- Var

+ Có thể khai báo lịa cùng tên

+ Có thể sử dụng trước khi khai báo

=> có cơ chế hoisting

+ Phạm vi truy cập là function scope ( Phạm vi toàn cục )

14/ Trong Javascript có bao nhiêu loại kiểu dữ liệu ?. Làm thế nào để xác định được biến có kiểu dữ liệu gì?

\* Có 2 kiểu dữ liệu chính

- Kiểu nguyên thuỷ

+ Number : kiểu số ( số nguyên, thực )

+ String : kiểu chuỗi

+ Boolean : true / false

+ Underfined : khi khai báo mà không gán giá trị

+ symbol : kiểu mới thường dùng cho key của đối tượng

- Kiểu đối tượng

+ Date, Array

15/ Các cách tạo chuỗi chứa dấu nháy ?

- không hiểu lắm

16/ NaN là gì? NaN === NaN có đúng không?Vì sao?

- NaN là giá trị trả về từ một biểu thức mà kết quả là số không được xác định (undefined numerical).

- trả lời hộ chứ kh hiểu

17/ Cho 1 bài toán liên quan đến ++ trước và ++ sau. Yêu cầu dự đoán kết quả, và tại sao lại có kết quả như vậy?

++i tăng giá trị của i lên 1 và trả về giá trị mới đó.

i++ cũng tương tự nhưng giá trị trả về là giá trị ban đầu của i trước khi được tăng lên 1.

18/ Các loại toán tử trong js? Cho biết độ ưu tiên của các toán tử trong một biểu thức?

- Các loại toán tử

+ Toán tử số học : +, -, \*, /, % ( chỉ lấy dư ), ++, --

+ Toán tử so sánh: >, <, >=, <=, ==, ===

+ Toán tử logic: &&, ||, !

+ Toán tử gán: =, +=, -=, \*=, /=

19/